



Plaça:	<b>TÈCNIC/A DE RECERCA</b>
Codi:	<b>173-14</b>
Destinació:	<b>UTG Àmbit de Matemàtiques</b>
Perfil genèric:	Tècnic/a de Recerca
Codi lloc RLT:	70001120

Grup:	1
Campus:	Sud - Barcelona
Jornada:	Partida
Retribució bruta anual:	37.402,54 €

### Requisits:

Titulació universitària superior, graduat universitari, màster universitari oficial o equivalent preferentment en Informàtica.

### Perfil Específic:

#### Competències organitzatives:

- Donar suport en el desenvolupament de les tasques d'especificació, anàlisi i programació de projectes relacionats amb l'àmbit de la Visualització, Realitat Virtual i Interacció Gràfica.
- Realitzar la recerca d'informació en l'àmbit, per seleccionar-ne la d'interès en cada cas.
- Analitzar la informació seleccionada i elaborar propostes relacionades amb els diferents projectes assignats.
- Col·laborar en el desenvolupament i manteniment del software seguint metodologies pròpies de l'àmbit.
- Elaborar documentació dels projectes i col·laborar en sol·licituds de projectes.
- Presentar els resultats dels projectes davant del grup i en reunions de treball dels projectes en que col·labori.
- Donar suport a nivell de laboratori (funcionament dels equips del Centre de Realitat Virtual - CRV, programari informàtic,...) a estudiants que realitzin el seu TFG, TFM, o la seva tesi doctoral amb professors del grup.

#### Competències tècniques:

Coneixements i experiència en:

- Aspectes teòrics i pràctics en Informàtica gràfica, en particular en representació de dades, visualització, realitat virtual i GPUs.
- Tècniques de visualització de volum, en particular en aplicacions mèdiques. Coneixement dels paquets ITK i VTK i la seva aplicació en aquest context. Coneixement de les aplicacions



més habituals per visualització d'imatge mèdica: Visualitzadors d'arxius DICOM (Slicer, Osirix).

- Tècniques d'interacció, específicament en entorns immersius. Coneixements dels diferents dispositius d'entrada en RV. Dispositius de sortida: característiques, limitacions i ús. Desenvolupament d'aplicacions de RV, i els aspectes tècnics que els hi són particulars.
- Programació en C++, OpenGL, Qt i sistema operatiu Linux i Windows.
- Gestió tècnica de projectes de software. Planificació, sistemes de control de canvis (git, subversion), seguiment i avaluació.
- Tècniques per estudis d'usabilitat. Coneixement dels protocols estàndard i tècniques utilitzades en estudis d'usabilitat per a valorar entorns de RV; nocions d'estadística i anàlisi i presentació dels resultats de dits estudis.
- El Pla de Prevenció de la UPC.
- Estructura i organització universitària i de la UPC. Docència, recerca i servei públic. Normativa universitària.
- Tècniques de planificació i organització del treball, control i seguiment. Gestió per processos.
- Tècniques de comunicació i d'atenció i assessorament a usuaris.
- Tècniques d'anàlisi i solució de problemes.
- Ofimàtica de gestió i aplicacions informàtiques de suport a la gestió a nivell usuari.
- Castellà i català parlat, llegit i escrit. Es valoraran els coneixements d'anglès.

Es valorarà l'experiència en funcions similars a les descrites.

#### **Competències personals:**

Planificació i visió estratègica; solució de problemes, negociació i innovació; compromís amb el servei públic i la institució, comunicació i lideratge